

## Konkurencje śrutowe wieloboju myśliwskiego – garść praktycznych porad...

Ze względu na zmniejszające się stany zwierzyny drobnej w polskich łowiskach, strzelnica myśliwska jest często jedynym miejscem gdzie myśliwy może „do woli” postrzelać śrutem. Klienci kupujący broń śrutową zdają sobie z tego sprawę i często wybierają nieco „usportowioną” wersję myśliwskiej śrutówki, wyposażoną w wymienne czoki, pojedynczy selektywny spust, szeroką szynę.

Myśliwy z odpowiednią bronią trafia na strzelnicę... i tu zaczynają się schody... Dobrze, jeśli na obiekcie spotka doświadczonych Kolegów (lub instruktora) chcących służyć radą i pomocą. Zazwyczaj adept strzelectwa próbuje radzić sobie sam, pudłując niemiłosiernie. Winą za niecelne strzały obarcza zazwyczaj broń, amunicję etc. Prawdziwym problemem jest niestety brak elementarnej wiedzy w temacie...

Poniżej pokrótce opiszemy poszczególne konkurencje śrutowe myśliwskiego wieloboju, wraz z poradami technicznymi: jakie czoki, jaka amunicję stosować do poszczególnych strzelań...

### OŚ MYŚLIWSKA (Trap)

Konkurencja ta jest symulacją polowania na ptactwo spod psa - wyżła (część strzelania odbywa się ze stanowisk, rzutki podawane są na komendę) i „na deptaka” (część konkurencji strzela się podczas marszu po ścieżce podchodowej, rzutki podawane bez komendy).

Strzelnica Trap ma formę siedmiu stanowisk przy czym stanowiska I-V są stanowiskami głównymi, stanowisko VI jest stanowiskiem oczekiwania a stanowisko VII jest ścieżką podchodową dochodzącą do środkowego stanowiska III. Stanowiska I-V są ułożone promieniście w odległości 10m od podziemnego bunkra, w którym znajduje się maszyna podająca rzutki i odległe od siebie o 3,24m. Zazwyczaj strzela się 10 rzutków z pozycji stojącej, dwukrotnie obchodząc stanowiska główne i 10 rzutków z podchodu po ścieżce co stanowi **serię pełną**. Możliwa jest również **seria skrócona** do 10 rzutków (5 ze stanowisk głównych i 5 ze ścieżki podchodowej). Trudniejszym wariantem **pełnej serii** jest strzelanie 10 rzutków jak w serii skróconej i 5 dubletów (3 ze stanowisk II-IV i 2 ze ścieżki.)

W tej konkurencji strzela się na znaczne odległości, a lecący płasko rzutek ma małą powierzchnię trafienia. Należy zastosować odpowiednio silne czoki, w zależności od szybkości składu i celowania i zastosowanej amunicji, od pół- do pełnego czoku. Amunicja ze śrutem o średnicy 2,37-2,5mm i naważką śrutu 24-32g, a więc amunicja sportowa trapowa, bądź tradycyjna myśliwska „szóstka”. Często strzelcy na pierwszy,

bliższy strzał stosują półczok (ew. 3/4) i naważkę 24g, w drugą lufę wkręcają czok  $\frac{3}{4}$  lub pełny i ładują amunicję „cięższą” 28g i więcej. Eksperymentują również z amunicją o różnej prędkości.

Powyższe stanowi zbiór podstawowych zasad doboru czoków i amunicji na Oś. Nic nie zastąpi treningów pod okiem doświadczonego Kolegi lub instruktora i doboru odpowiedniej konfiguracji sprzętu do umiejętności i warunków psychofizycznych konkretnego strzelca. Takie konsultacje pomogą również wyrobić odpowiednią technikę strzelecką (sposób trzymania broni, ustawienia nóg, etc.). Opis szkolenia strzelca wykracza poza ramy tego krótkiego opracowania.

### **KRAĞ MYŚLIWSKI (Skeet)**

Konkurencja widowiskowa i dynamiczna. Rzutki pojawiają się z różnych stron, na różnej wysokości. Najbardziej podobnym do tego typu strzelań jest polowanie na kaczycie złotych na niewielkich oczkach wodnych. Ptaki chcące zapaść na żer są równie szybkie i mogą nadlatywać z różnych kierunków.

Strzelnica ma formę półokręgu z rozmieszczonymi na obwodzie siedmioma stanowiskami, numerowanymi od I do VII, od strony lewej do prawej. Przy skrajnych stanowiskach ustawione są budki (wyższa przy pierwszym, skrajnym lewym stanowisku i niższa przy siódmym, skrajnym prawym) z umieszczonymi w nich maszynami miotającymi. Zawodnicy przechodzą kolejno stanowiska od pierwszego do siódmego strzelając do rzutków w następującej konfiguracji (**seria pełna** 20 rzutków):

**Stanowisko I:** duża, dublet;

**Stanowisko II:** duża, mała, dublet;

**Stanowisko III:** dublet;

**Stanowisko IV:** duża, mała;

**Stanowisko V:** dublet;

**Stanowisko VI:** duża, mała, dublet;

**Stanowisko VII:** mała, dublet;

Możliwa jest również **seria skrócona** do 10 rzutków:

**Stanowisko I:** duża;

**Stanowisko II:** dublet;

**Stanowisko III:** mała;

**Stanowisko IV:** duża, mała;

**Stanowisko V:** duża;

**Stanowisko VI:** dublet;

**Stanowisko VII:** mała;

Podczas strzelania Kręgu dystans strzału jest zazwyczaj niewielki, a założenia duże. Należy zastosować taką konfigurację czoków i amunicji aby uzyskać szeroką wiązkę śrutu przy równomiernym pokryciu. W zupełności wystarczy śrut o średnicy 2mm, czyli amunicja sportowa Skeet'owa lub myśliwska nr 8. Najlepiej sprawdzą się czoki cylindryczne lub specjalne wiercenia Skeet. W przypadku gdy broń wyposażona jest w standardowy zestaw pięciu czoków od cylindra do pełnego należy zastosować cylinder i ćwierćczok. Dobór amunicji (naważki i prędkości) jest sprawą indywidualną strzelca. Ze względu na niewielkie odległości i wystarczająca ilość drobnego śrutu w naboju właściwie nie stosuje się amunicji „cięższej” niż 28g.

Produkowana jest również specjalna amunicja Skeet'owa z przybitką dodatkowo „rozpraszającą” wiązkę śrutu, tzw. amunicja z krzyżakiem (ze względu na oznaczenie równomiernym krzyżykiem wpisanym w okrąg, będącym obrazem przybitki w przekroju). Inne oznaczenie takiej amunicji to napis: DISPERSANTE. Zasadniczo jest to amunicja do broni o stałych czokach, pozwalająca uzyskać odpowiednio szeroką wiązkę, znane są jednak przypadki stosowania tego typu amunicji (z doskonałym skutkiem!) z czokami cylindrycznymi a nawet skeet'owymi.

### **PRZELOTY (Bazant)**

Konkurencja ta symuluje pędzone polowanie na ptactwo. Rzutki nalatują nad stanowiska strzelców na wysokości ok. 20m.

Strzelnicę stanowi „linia” trzech (numerowanych od lewej do prawej) stanowisk, oddległych od siebie o 10m. Wieża, z której podawane są rzutki oddalona jest od

środkowego (II) stanowiska o 30m i jest wysoka na ok. 20m. Rzutki kierowane są wprost na środkowe stanowisko. Możliwe jest również zastosowanie przesłon ograniczających pole ostrzału, utrudniających konkurencję.

**Pełna seria** to 10 rzutków, po 3 z każdego stanowiska i ostatni ze stanowiska wybranego przez strzelca. Trudniejsza wersja **pełnej serii** to 3 rzutki pojedyncze i 3 dublety ze stanowisk I-III i ostatni rzutek do wyboru. **Seria skrócona** to po dwa pojedyncze rzutki ze stanowisk skrajnych (I i III) i jeden rzutek ze stanowiska środkowego (II).

Strzały padają tu na średnim dystansie, a rzutek strzelany jest od dołu, powierzchnia trafienia jest stosunkowo duża. Konfiguracja czoków i amunicji jak dla konkurencji Krąg jest wystarczająca.

## PRZEBIEG ZAJĄCA

Konkurencja ma odzwierciedlać realia polowania na szaraki, a konkretnie strzały do defilujących zajęcy w pełnym biegu.

Strzelnica składa się z jednego stanowiska i odległego o 35m toru po którym porusza się blaszana makieta zająca. Długość toru to 6m a czas przebiegu 2,4-2,6 sekundy. Makieta wyposażona jest w jaskrawą chorągiewkę ukazującą się po celnym trafieniu.

**Pełna seria** to 10 przebiegów, po 5 w każdą stronę, przy czym albo strzela się przebiegi naprzemiennie (zaczynając od przebiegu z prawa na lewo), albo najpierw 5 z prawej a potem 5 przebiegów z lewej strony. **Seria skrócona** to 5 przebiegów - dwa z prawa na lewo i dwa z lewa na prawo, oraz piąty przebieg, ustalony regulaminem zawodów.

Polecana konfiguracja czoków jak w strzelaniach typu Trap, amunicja ze śrutem nr 2 (3,5mm) o naważce 28-36g.

Prosimy również zapoznać się z [ZESTAWIENIEM SPORTOWEJ AMUNICJI ŚRUTOWEJ kal.12/70](#) dostępnej w naszych sklepach w sezonie 2011.